

Universitat Lliure



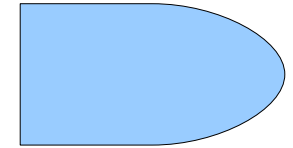
Programació Bàsica
Diagrames de fluxes



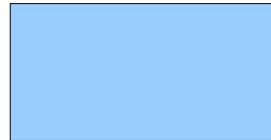
Començament o fi de procés



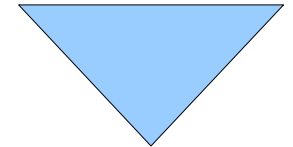
Retard o espera



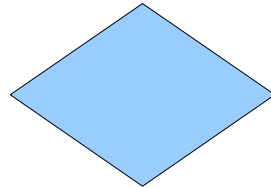
Descripció d'activitat



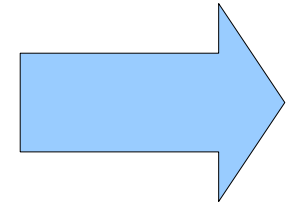
Magatzem



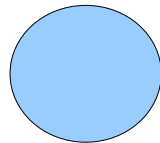
Punt de decisió



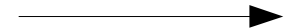
Transport



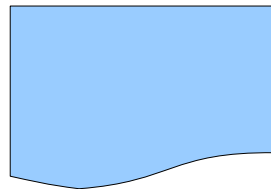
Connector.
Connecta amb un altre procés



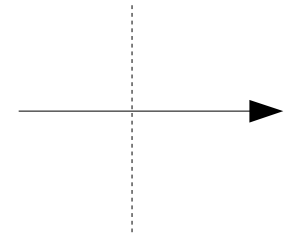
Línia de flux. Assenyala la direcció o flux d'una activitat a la següent en una seqüència



Document generat o utilitzat



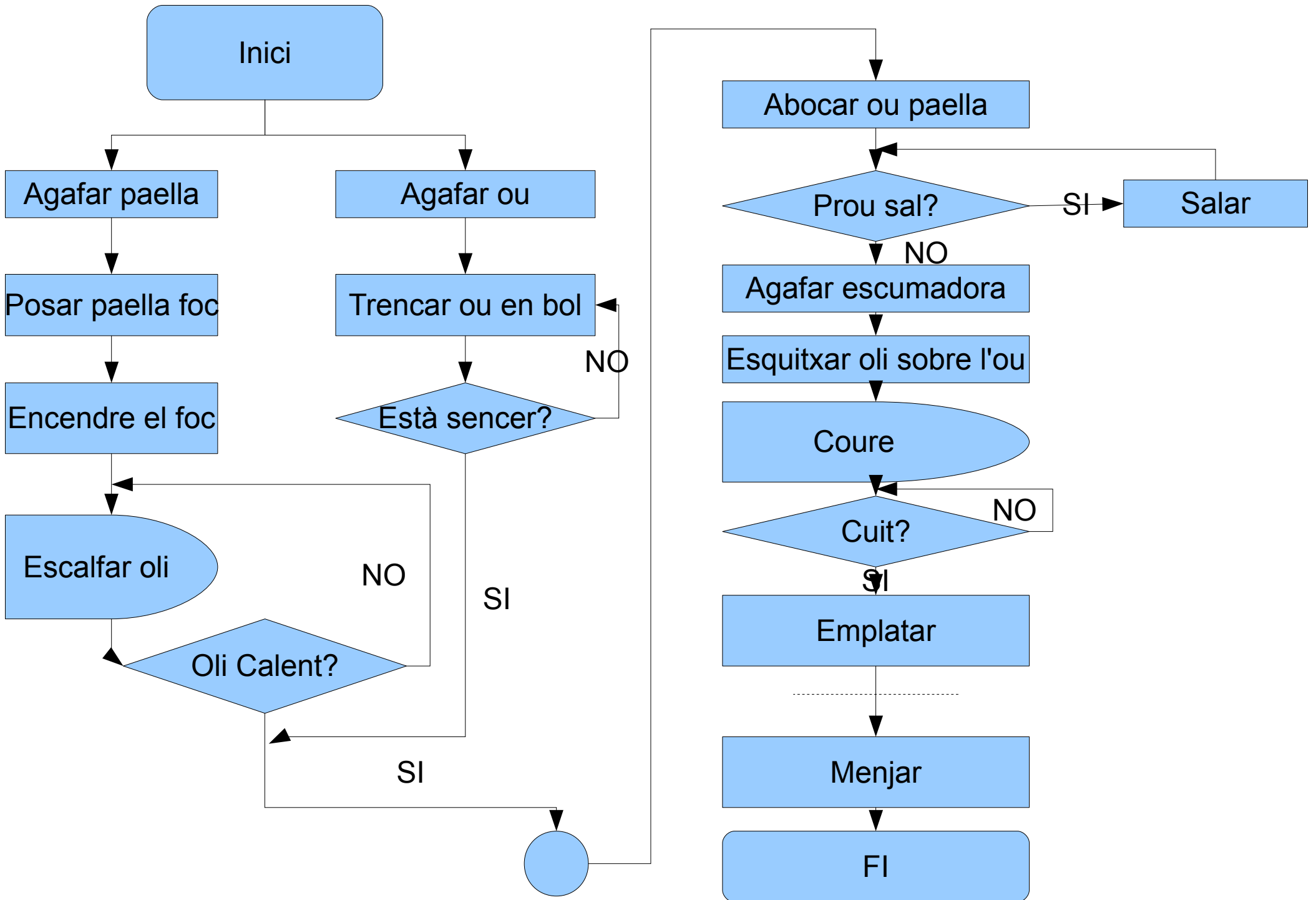
Canvi de lloc de l'activitat o operació (exemple: canvi d'aplicació, d'entorn.)



Com fer un ou ferrat?

Ingredients

- *Ou*
- *Oli*
- *Sal*
- *Energia (foc)*
- *Paella*
- *Cuina / fogons*
- *Plat*
- *Bol*
- *Escumadora*



Universitat Lliure

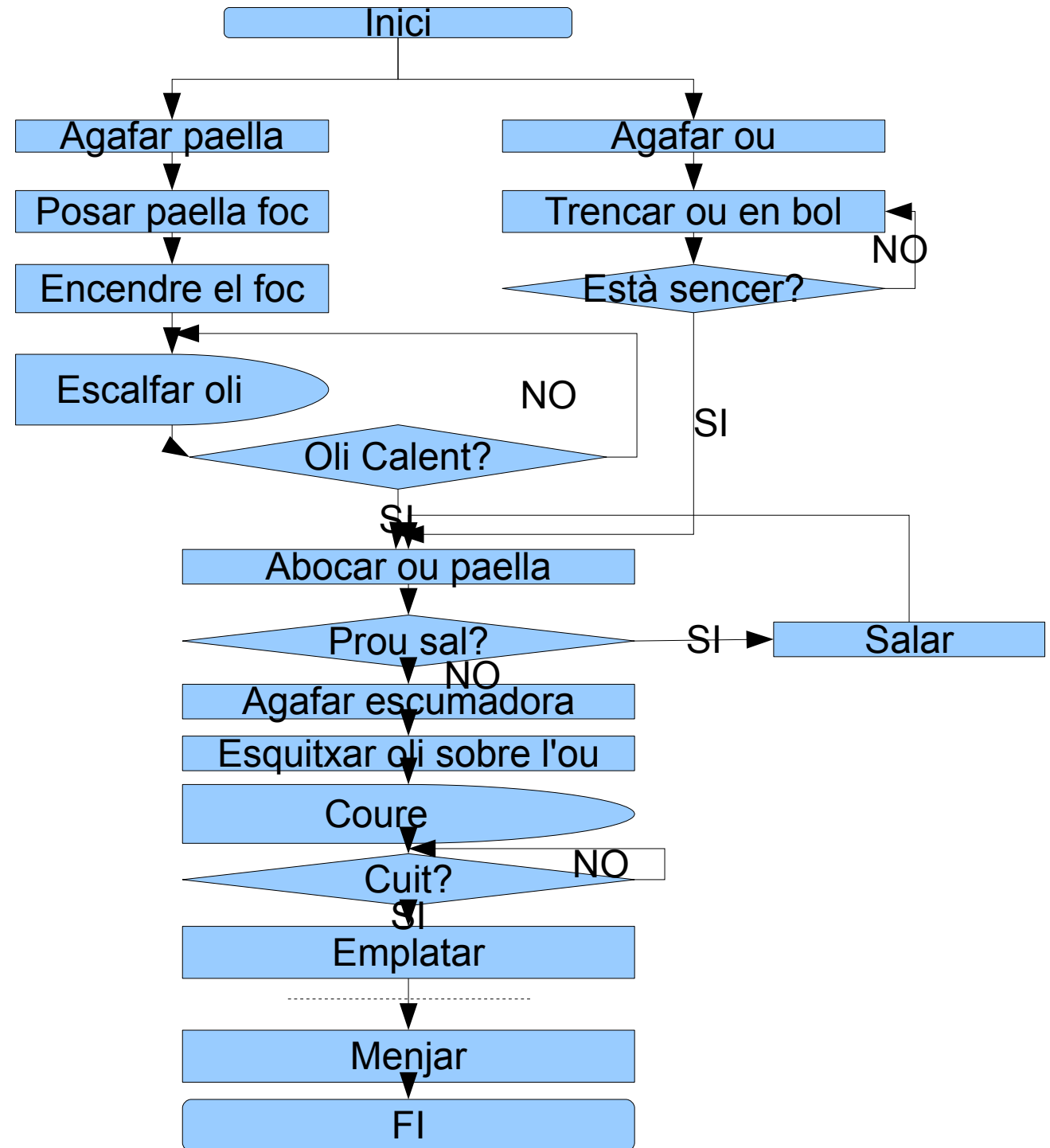


Programació Bàsica
Tipus programació



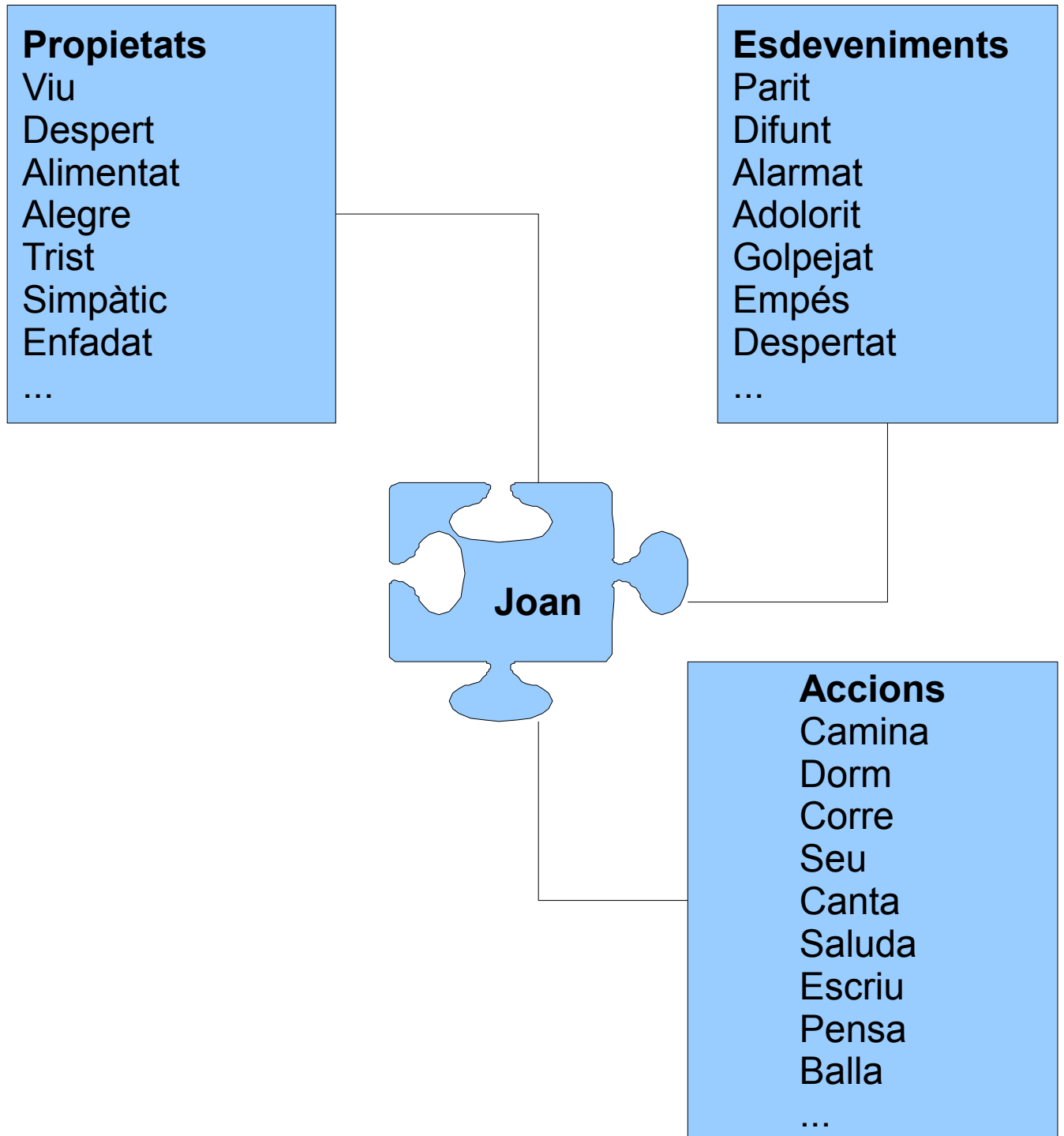
Programació lineal

Procediment o algoritme mitjançant el que es pretén resoldre un problema indeterminat, formulat mitjançant ordres, optimitzant la funció objectiu, també lineal.



Programació orientada a objectes

L'orientació a objectes és un paradigma de programació en què tot es basa en objectes. Un objecte és un tipus abstracte de dades que encapsula (amaga) tant les dades necessàries com les funcions per accedir-hi.



Universitat Lliure

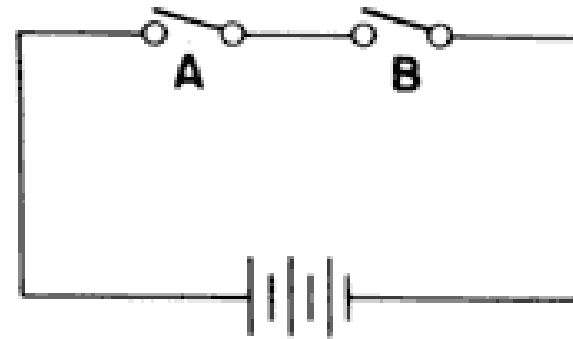


Programació Bàsica
Taules de lògica



Sèries

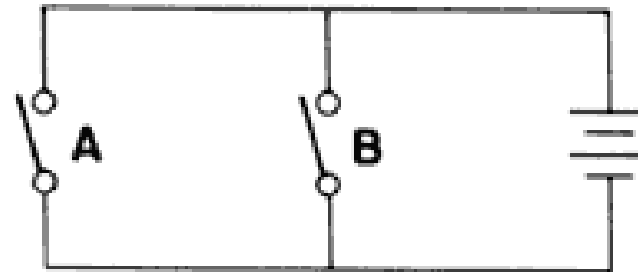
Els components són a la mateixa branca, posats l'un darrere l'altre.



Sèrie

Paral·lel

Els components són en diferents branques, posats de manera que els respectius extrems són connectats entre si.



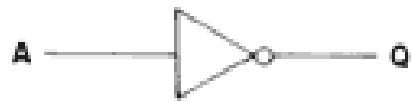
Paral·lel

Taula de veritat

Taula d'operació d'una operació lògica, com és el cas d'una operació de Boole. Dóna, per a les diferents variables d'entrada, els valors de l'operació donada tenint en compte totes les combinacions possibles dels valors de les dites variables.

C	A	B	RESULTAT
F	F	F	F
F	V	F	F
F	F	V	F
F	V	V	F
V	F	F	V
V	V	F	V
V	F	V	V
V	V	V	V

NOT



NOT	
A	Q
1	0
0	1

NAND

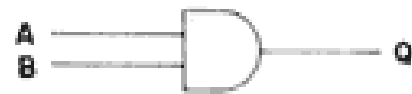
=

AND + NOT



NAND		
A	B	Q
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

AND



AND		
A	B	Q
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

NOR

=

OR + NOT



NOR		
A	B	Q
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

OR



OR		
A	B	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1